

Preguntas de Examen 1

• 1. Definición de computación.

Computación refiere al estudio científico que se desarrolla sobre sistemas automatizados de manejo de informaciones, lo cual se lleva a cabo a través de herramientas pensadas para tal propósito. Es de este modo, que aparecen conceptos como la PC, Tecnología, Internet e Informática, que se vinculan entre sí en el marco del procesamiento y movilidad de la información.

• 2. Aplicaciones .

Actualmente se puede encontrar aplicaciones de la computación en todos los campos de la actividad humana entre las cuales se puede mencionar:

- Investigación científica y humanística: se utiliza la computadora como instrumento para la resolución de cálculos matemático, recuentos numéricos, etc., conducentes al desarrollo de la investigación científica y humanística.
- Aplicaciones técnicas: son aplicaciones en la que se usa la computadora como herramienta para facilitar diseños de ingeniería, diseños de productos comerciales, trazados de planos, etc.
- Documentación e información (Bases de datos): este es uno de las aplicaciones de mayor importancia debido a que las computadoras son utilizadas para el almacenamiento de grandes cantidades de datos y recuperación controlada de los mismos. Esta faceta de las computadoras es útil en gran cantidad de actividades humanísticas.
- Sistemas domésticos de control: consisten en mecanismos en control remoto diseñado para su uso en domicilios particulares. Como por ejemplo electrodomésticos, encender o apagar las luces, descongelar el frigorífico, poner en marcha la cafetera, regular la calefacción o aire acondicionado, etc.
- Automóviles: no sólo se trata de las computadoras a bordo, que controlan partes fundamentales del vehículo y que informan verbalmente de las incidencias, sino de aplicaciones que afectan a la seguridad mediante automatismos muy eficaces, como es el caso de los frenos ABS, del airbag, del control de la velocidad del vehículo al tomar una curva, o bien de la regulación automática de la velocidad para que no peligren la estabilidad y el dominio del automóvil.
- Otras de las aplicaciones pueden ser: Computación y Medicina, Computación, Diseño y fabricación (reprogramación de los robots), entre otras.

• 3. ¿Cómo perjudicamos el medio ambiente?

Las computadoras liberan sustancias tóxicas cuando son desechadas todas esas sustancias tóxicas llegan a tiraderos los cuales están al aire libre o cerca de comunidades humanas , lo cual produce un gran impacto en la contaminación debido a la necesidad de renovar constantemente los equipos.

• 4. Elementos que componen una computadora.

- Hardware y Software
- Software: Sistema Operativo Ejemplos: Windows, Lynux. MS DOS..etc
- Hardware: Fuente de poder, Unidad Principal, Ranuras de expansión, Microprocesador, Unidad aritmético- lógica, Unidad de Memoria Auxiliar, Memoria RAM, Ram estática, RAM dinámica, Memoria ROM, Disco Duro, Unidades ZIP, Unidad de CD, Teclado, Mouse.
- Periféricos de Salida: Monitor, impresora

• 5. Tipos de Arquitecturas o modelos. Def. y expl.

Arquitectura de Von Neumann: Los ordenadores con esta arquitectura constan de cinco partes: La unidad aritmético-lógica o ALU, la unidad de control, la memoria, un dispositivo de entrada/salida y el bus de datos que proporciona un medio de transporte de los datos entre las distintas partes.

Originalmente, el término Arquitectura Harvard hacía referencia a las arquitecturas de computadoras que utilizaban dispositivos de almacenamiento físicamente separados para las instrucciones y para los datos. El término proviene de la computadora Harvard Mark I, que almacenaba las instrucciones en cintas perforadas y los datos en interruptores.

• 6. Estructura Interna de la computadora.

Unidades:

- Unidad Principal, Ranuras de expansión, Microprocesador, Unidad aritmético- lógica, Unidad de Memoria Auxiliar, Memoria RAM, Ram estática, RAM dinámica, Memoria ROM, Disco Duro, Unidades ZIP, Unidad de CD, Teclado, Mouse.

• 7. Memorias:

La memoria se divide en 3 tipos:

- **Principal:** Se utiliza para procesamiento interno de datos son la memoria RAM y la memoria ROM
- **Secundaria:** Se utiliza para almacenamiento. fuera del equipo como son el CPU, CD, Flash, etc.
- **Auxiliar:** Se utiliza para mejorar el rendimiento de las memorias Anteriores Cache

• 8. Dispositivos de entrada y salida

LOS DISPOSITIVOS DE ENTRADA/SALIDA: Son aquellos que permiten la comunicación entre la computadora y el usuario.

Dispositivos de entrada:

Mouse

Teclado

Scanner

Web cam

Dispositivos de salida:

Monitor

Impresoras

Plóter

Bocinas

Auriculares

Fax